ESCAPE ROOMS
FOR DIGITAL ENTREPRENEURSHIP

Изкуството на преговорите

Замисляне и подготовка на сценарий

Индекс на елементите

Общо:

- Бюро
- Няколко маси
- Листове хартия и моливи
- Лепенки
- Цветно тиксо
- Плик/папки
- Принтер (размер A4 е приемлив, A3 е по-добър)
- 1 стол (или повече, ако някои играчи имат специфични нужди)

Фаза А: Разпечатайте приложението: A - Умения

Фаза Б: Разпечатайте приложението: B - Нужди

Фаза В: Маса с матрицата върху нея: C - Матрица (с помощта на цветно тиксо или листове хартия).

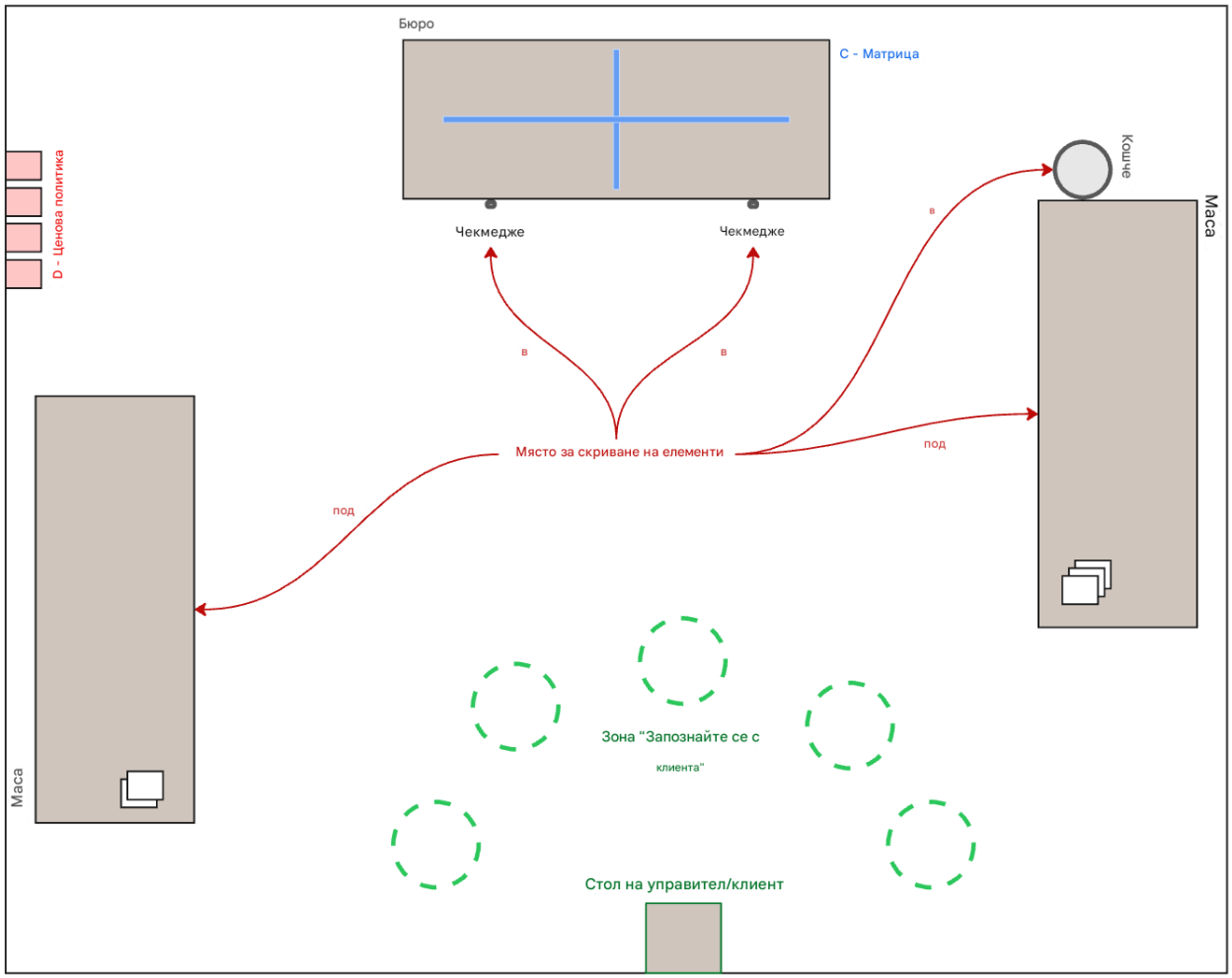
Фаза Г-Д: Залепете приложението на една от стените в стаята: D - Ценова политика.

Подробна концепция

Общо разположение на елементите

Инструкции

Ето пример за това как да се покажат елементите на играта. Чувствайте се свободни да ги адаптирате според вашата игрова среда ☺



Фаза А

Необходими материали

- Пликове / папки
- Разпечатано приложение: А- Умения
- Маркери
- Лепенки (цвят 1)

Урок

1. Озаглавете първото листче от всяка купчина с „Умения“
2. Използвайте от 1 до 3 плика/папки и маркирайте върху тях „Човешки ресурси 1/x“ (x е броят на използваните пликове/папки)
3. Изпратете разпечатаното приложение „А- Умения“ в плика(ите)/папката(ите)
4. Поставете няколко листчета във всеки плик(ове)/папка(и)
5. Скрийте плика(ите)/папката(ите) в стаята

По избор

Можете да разпечатате други видове папки за човешки ресурси, като например „почивки“ на персонала, „организация на коледно парти“. Уверете се, че „червената лента“, която създавате, не се сблъсква със загадките! Разбира се, това ще увеличи трудността на играта, така че обърнете внимание на правилното ѝ балансиране.

Фаза Б

Необходими материали

- Разпечатано приложение: Б- Нужди
- Маркери
- Кутия за боклук
- Лепенки (цвят 2)

Урок

1. Озаглавете първото листче от всяка купчина с „Нужди“
2. Разпечатайте приложението „Б- нужди“
3. Накъсайте листовете
4. Скрийте ги в кошчето
5. Изхвърлете листчетата в кошчето 2

По избор

Можете да добавите друг вид хартия в кошчето, например публикации в уеб блог. Уверете се, че тези елементи не са свързани със загадките на играта! Разбира се, това ще увеличи трудността на играта, така че обърнете внимание на правилния баланс.



Фаза В

Необходими материали

- Бюро
- Маркер
- Лента

Урок

На бюрото начертайте с цветна лента приложението „C-Matrix“.

Фаза Г-Д

Необходими материали

- Печатно приложение: D- Тарифна политика
- Лента
- Хартиени листове
- Моливи
- Маси

Урок

1. Изпратете чисти листове хартия и моливи в стаята
2. Залепете приставката на стена (вижте общата диаграма по-горе)
3. Уверете се, че играчите имат достатъчно места на масите, за да се групират заедно, за да решат лабиринта.

Обобщение

Необходими материали

- Цветна лента
- Стол

Урок

1. Начертайте с маркировките от цветната лента на пода (вижте диаграмата по-горе).
2. Поставете стола за главния мениджър/„клиента“ пред тези маркировки.

Съфинансирано от Европейския съюз

Този проект е финансиран с подкрепата на Европейската комисия. Настоящата публикация отразява единствено виждането на автора, като Комисията не носи отговорност за каквото и да е използване на съдържащата се в нея информация.

Код на проекта: 2023-2-LT02-KA220-YOU-0001831156

Настоящата работа е лицензирана съгласно лицензия Creative Commons Attribution-NonCommercial-NoDerivatives 4.0 International. За да видите копие от този лиценз, посетете http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/